

Kanton Bern Canton de Berne

Gebäude & Infrastruktur

Wie leben wir in Zukunft?

Infrastruktur umfasst alle Einrichtungen, Ausstattungen und Systeme,

die dem aktuellen Leben und der Entwicklung einer Bevölkerung dienen. Häuser, Verkehrswege, Gärten, Stromleitung, Abwasserkanäle, ebenso wie neu umgesetzte Wohnformen. Alles ist Infrastruktur! Innovative Lösungen führen uns in die Zukunft.

Materialien und Bauweisen – neu und neuverwendet

Nachhaltigkeit für Gebäude und Infrastruktur bedeut, mehrere Ziele gleichzeitig zu erreichen: die Bedürfnisse der Bevölkerung anzupassen, die Natur zu schonen, CO_2 zu speichern und Materialien möglichst lange in der Kreislaufwirtschaft zu erhalten.



Holz bleibt ein guter, beliebter und sinnvoller Baustoff mit fast unendlichen Einsatzmöglichkeiten. Beton, der in seiner Herstellung sehr CO₂ intensiv ist, kann als Abbruch-Material mehrere Aufgaben erfüllen: CO₂ kann neu auch im wiederverwendeten Baustoff gespeichert werden. Unterstützt werden viele dieser Technologien durch digitale Lösungen. Sie erleichtern viele Arbeitsschritte und helfen bei der Wiederverwendung.

Neue Bauweisen integrieren natürliche Lebensräume. Sie fördern Biodiversität und ein angenehmeres Klima für Menschen im Angesicht des Klimawandels.

Was kann ich tun?

Wer zur Miete wohnt, achtet nach Möglichkeiten auf kurze Wege: zum Einkaufen, zur Arbeit und für die Freizeit. Ich wähle eine nachhaltige Wohnung und möbliere sie bewusst z.B. mit Second-hand-Einrichtungen. Begrüne ich meinen Fenstersims und Balkon, freuen sich Pflanzen und Insekten.

Falls du baust, wählst du Baumaterialien, Heizsystem und Energieversorgung für ein nachhaltiges Gebäude.

Garden-Tower, Wabern

Was macht einen Wohnort nachhaltig?

- Klimaneutrale Bauweise und die Nutzung erneuerbarer Energie
- -Kurze Wege, auch Fuss- und Radwege
- Recyclierte Baustoffe benützen
- Generationen-durchmischtes und verdichtetes Wohnen
- Urban Farming unterstützen und selber praktizieren
- Grüne Architektur kühlt, fördert die Biodiversität und spart Ressourcen

